



Grundspiel

1. Spielidee

Die angreifende Mannschaft versucht den Ball in die gegnerische Verteidigungszone zu tragen.

2. Spielfeld

Grösse: 13 m – 15 m x 7 m – 9 m

Breite der Zone: ca. 1m (siehe Plan)

3. Mannschaft

3 Feldspieler plus max. 3 Auswechselspieler. Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft spielen.

4. Spieldauer

12 Minuten. Seitenwechsel muss nicht zwingend sein (ist aber möglich/denkbar).

5. Ball

Junioren Handball Grösse 2 (Durchmesser = 7.5 cm).

6. Regeln

6.1. Ballbehandlung

Der Ball darf getragen oder zugespielt werden. Durch eine leichte Berührung mit der Hand wird der Angreifer gezwungen den Ball innerhalb von 3 Schritten abzuspielen. Ein berührter Spieler kann **direkt keinen** Punkt mehr erzielen.

6.2. Verhalten zum Gegner

Ausser der leichten Berührung ist jeglicher Körperkontakt zu vermeiden. Es ist nicht gestattet:

- dem Gegner den gehaltenen Ball aus der Hand zu schlagen oder zu reissen
- den Gegner zu stossen, zu reissen oder festzuhalten
- den Gegner mit aktivem Körpereinsatz (Checking, Sperren, etc.) zu behindern
- auf Zeit zu spielen (=passives Spiel)

Strafe: Freiwurf

6.3. Spielablauf

6.3.1. Anspiel

Bei Spielbeginn durch Wurfball (hochwerfen) in der Feldmitte.

Nach jedem Punkt Abwurf aus der Zone.

Mindestabstand aller Spieler = 1.5 m.

6.3.2. Ausball

Verlässt der Ball das Spielfeld, auch in der Zone, so gelangt die Gegenpartei in Ballbesitz und erhält ein Anspiel.

6.3.3. Einwurf

Dieser erfolgt auf der Höhe des Fehlers. Die Wurfart ist beliebig, beide Füsse haben Bodenkontakt ausserhalb der Linie. **Alle Spieler halten Abstand.** Bei einem Ausball hinter der Zone, erfolgt der Einwurf an der entsprechenden Ecke.

6.3.4. Freiwurf

Nach Regelverstössen erfolgt ein Freiwurf am Ort des Verstosses. **Abstand aller Spieler bei einem Freiwurf/Einwurf mindestens 1.5 m.**

6.3.5. Spielerwechsel

Der Spielerwechsel erfolgt ausserhalb der Seitenlinie durch Handschlag.

6.3.6. Punktgewinn

Ein Punkt ist erzielt, wenn der Ball **mindestens zweimal** abgegeben wurde und durch einen Angreifer in die gegnerische Zone gebracht werden kann (ohne berührt zu werden). **Eigengoals möglich.** Der Ball darf **nicht** in die Zone gepasst werden, um direkt einen Punkt zu erzielen. Wird der Ball in der Zone aus der Luft gefangen oder vom Boden aufgenommen, muss er zuerst aus der Zone gespielt werden, um einen Punkt erzielen zu können.

6.4. Ausschluss

Bei groben Fouls, Verwarnungen sowie Mahnungen und danach Spielerausschluss für das laufende Spiel. Der vom Spielfeld verwiesene Spieler kann durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

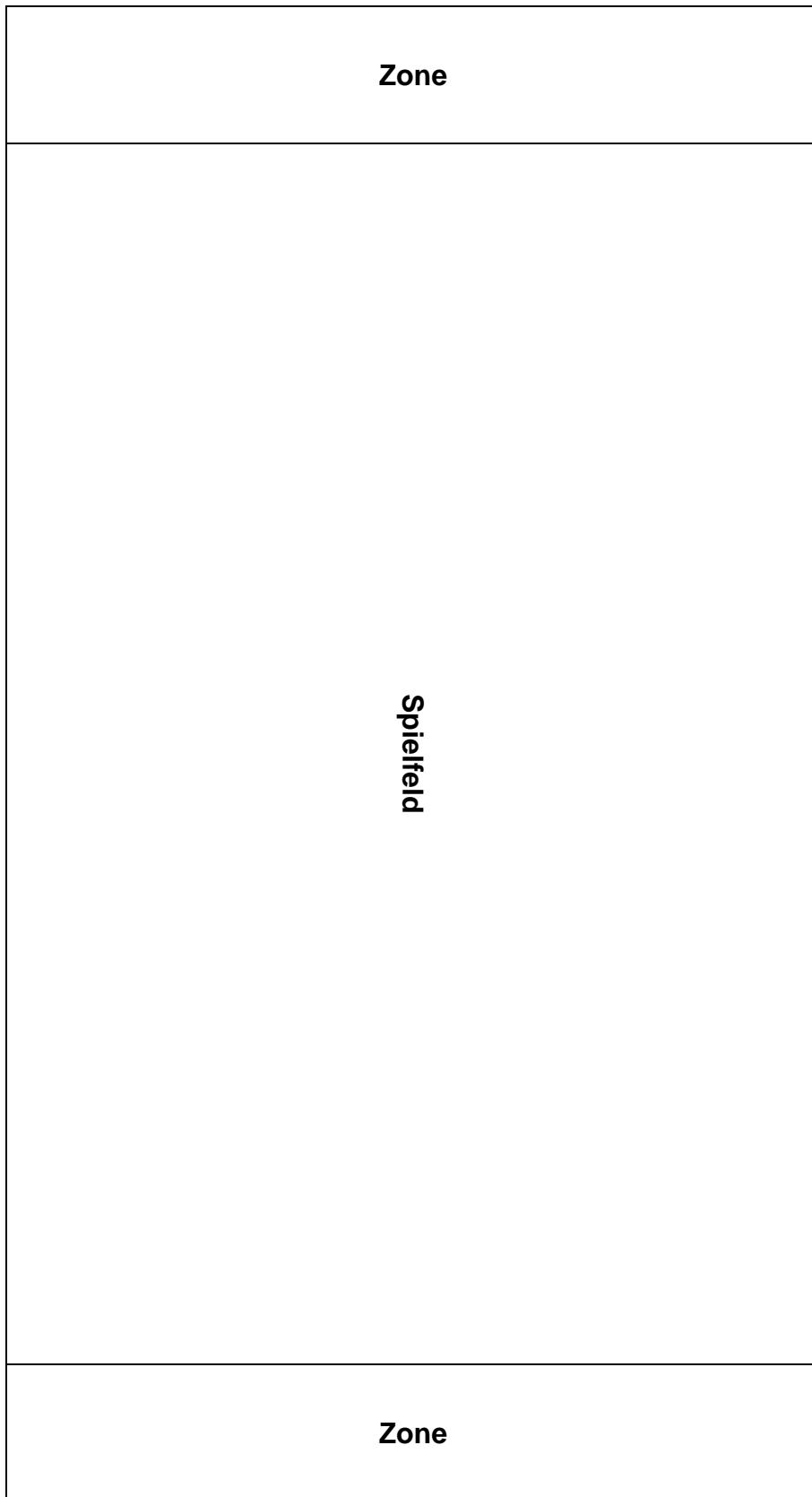
6.5. Forfait

5 : 0

Wittnau, 21. September 2023 / LK

Grundspiel

7 m – 9 m



Zone

Spielfeld

Zone

ca. 1 m

13 m – 15 m

ca. 1 m